

# Présentation

## EXTRAIT DU PROJET ÉDUCATIF



La structure Culture Biome a été créée en 2018, elle défend des valeurs d'éducation à l'environnement social et écologique.

Dans ce cadre **Culture Biome** développe des actions pour accompagner les territoires et leurs habitants à intégrer des démarches plus responsables et éco-citoyennes, afin de permettre un accès plus durable aux biens et services disponibles dans notre environnement, par le respect des valeurs écologiques de celui-ci.

Pour la bonne mise en œuvre de ses actions **Culture Biome** a la chance d'être installée sur le parc cynégétique de la Grande Romagne à Villemoisan (49). Un site de nature de 90ha avec différents milieux (mares, étangs, forêt ...) et un lieu d'accueil (sans hébergement) pour une quarantaine de personnes.

### Différentes propositions sont ainsi faites :

- **formation** à la pédagogie et à la méthodologie sous différentes formes,
- réalisation d'**animations** sur la thématique de l'environnement et de l'éco-citoyenneté,
- **accompagnement et conseil** à l'intégration de démarches écocitoyennes (économie de ressources ...)



### Les objectifs de la structure sont donc les suivants :

- Valoriser le site de la Grande Romagne à travers des actions d'éducation à l'environnement et de formation
- Permettre à chacun d'être outillé pour pouvoir agir sur les thématiques du respect de l'homme et de l'environnement
- « Re » connecter les publics avec leur environnement : social et écologique
- Générer de l'émotion, du plaisir et du bien être à travers l'immersion des participants dans la nature



### Les objectifs éducatifs de la structure :

- Proposer une éducation aux territoires avec les acteurs des territoires (spécificité écologique et sociale)
- Placer les participants au cœur de l'action éducative en variant les approches, en fonction de leur vécu
- Permettre une éducation dans la nature
- Accompagner et outiller, pour un éveil de l'esprit critique des participants

### Les publics :

- Les scolaires, (de la maternelle au lycée) à travers des actions d'animations et de sensibilisation.
- Les particuliers, sur des temps de loisir à travers un stage ou une journée d'immersion dans la nature.
- Les professionnels, en proposant des formations et des accompagnements personnalisés mais aussi par l'animation de séminaire.

### La démarche éducative :

Puisque chaque individu perçoit, imagine, interprète à sa manière et que les intelligences sont multiples, la diversité des méthodes d'apprentissage doit être le miroir de la diversité des individus rencontrés.

Ainsi Culture Biome propose des interventions avec un large panel de méthodes et d'approches afin de solliciter les savoirs, savoir-faire et savoir-être des participants (approche expérimentale, ludique, sensorielle, artistique, cognitive, scientifique ...)

Les interventions pour les scolaires sont conçues en lien avec les programmes et prennent donc en compte les niveaux des participants.

### Les thèmes abordés :

**Eco-citoyenneté** : déchets, eau, énergie, consommation responsable, alimentation ..

**Nature / environnement** : traces et indices, forêt, mares et étang, contes nature, jardin ...

**Société** : démarche participative et collaborative ...



# Animation

## BOIS ET FORÊT

Venez découvrir les bois du parc de la Grande Romagne.  
Évadez-vous, tous vos sens en éveil, au cœur de ce patrimoine composé d'espèces animales et végétales diverses. Saurez-vous les reconnaître ?  
Observez, à travers cette animation, les relations entre les espèces et leur milieu (chaîne alimentaire, habitat, équilibre ...)

### Public

Scolaire : tous niveaux  
Familles

### Durée

Une demi-journée à une journée entière

### Lieu

Parc de la Grande Romagne – Villemoisian (49)

### Période :

De mars à octobre

### Nombre maximum de participants

1 classe avec accompagnants  
1 groupe de minimum à partir de 5 personnes jusqu'à 30 personnes sur réservation.

### Tarif

180€ par intervention/demi-journée

### Lien avec les programmes scolaires

Toutes nos interventions sont créées en lien avec les programmes scolaires, en fonction du niveau de votre classe, n'hésitez pas à nous solliciter.



© Elise Rochard

### Objectifs

Découvrir l'environnement par nos sens, par l'imaginaire  
Appréhender la diversité des milieux  
Savoir reconnaître la faune et la flore du milieu

### Outils pédagogiques :

Conte  
Découverte sensorielle  
Chaîne alimentaire  
...

### Démarches pédagogiques

Artistique  
Expérimentale  
Sensorielle  
Cognitive

Lors des animations vous serez reçus en extérieur dans un parc aménagé pour la faune sauvage, prévoyez donc une tenue adaptée :  
En hiver : chaussures de marche, blouson chaud, bonnet et gants.  
En été : chaussures de marche, casquette, crème solaire et de quoi s'hydrater

*Le programme est présenté à titre indicatif, il pourra varier en fonction des besoins et attentes des participants.*



Marine Pépin / Culture Biome

contact@culturebiome.fr / 06.25.73.67.55 / SIRET : 753 166 206 00023

#### Adresse postale

9 avenue de la vieille préé  
49240 Avrillé

#### Lieu d'animation

Lieu dit La Grande Romagne  
49370 Villemoisian

## INITIATION GRIMPE D'ARBRES

Prenez de la hauteur et observez les richesses du monde arboré jusqu'à la cime.  
Un atelier « grimpe d'arbres », encadré par un éducateur spécialisé, vous permettra de découvrir la forêt autrement.  
Au sol, laissez vous conter quelques histoires et appréciez la biodiversité du milieu ...

### Public

Scolaire : à partir de 7 ans  
Familles  
Séminaire

### Durée

Une demi-journée à une journée entière

### Lieu

Parc de la Grande Romagne – Villemoisian (49)  
Centre Xian – la Haute Jannière – Thorigné d'Anjou (49)

### Période :

Toute l'année (période idéale: mars à octobre)

### Nombre maximum de participants

À partir de 4 participants jusqu'à 14 participants  
et 2 accompagnants

### Tarif :

380 € par intervention/demi-journée

### Lien avec les programmes scolaires

Toutes nos interventions sont créées en lien avec les programmes scolaires, en fonction du niveau de votre classe, n'hésitez pas à nous solliciter.

### Équipement à prévoir :

Tenue souple et confortable  
Chaussures fermées



### Objectifs

Découvrir l'environnement par nos sens , par l'imaginaire  
Comprendre la diversité des milieux.  
Observer la faune et la flore du milieu  
Acquérir des techniques de grimpe d'arbre respectueuse de l'environnement  
Développer son agilité et son équilibre en contact direct avec l'arbre et son milieu

### Outils pédagogiques :

Matériel spécifique grimpe d'arbre  
Conte

...

### Démarches pédagogiques

Artistique  
Sportive  
Sensorielle  
Cognitive

Lors des animations vous serez reçus en extérieur dans un parc aménagé pour la faune sauvage, prévoyez donc une tenue adaptée :  
En hiver : chaussures de marche, blouson chaud, bonnet et gants.  
En été : chaussures de marche , casquette, crème solaire et de quoi s'hydrater

*Le programme est présenté à titre indicatif, il pourra varier en fonction des besoins et attentes des participants.*



**Association AGA**  
(Anjou Grimpe d'Arbre)  
anjouarbres@gmail.com  
La haute jeannière  
49220 Thorigné d'Anjou



**Marine Pépín / Culture Biome**

contact@culturebiome.fr / 06.25.73.67.55 / SIRET :753 166 206 00023

**Adresse postale**  
9 avenue de la vieille préé  
49240 Avrillé

**Lieu d'animation**  
Lieu dit La Grande Romagne  
49370 Villemoisian

# Animation

## JEUX BUISSONNIERS

Venez vous initier aux jeux buissonniers, à travers une balade dans le parc. Nous nous défierons à la course de bateau en jonc, nous fabriquerons des petites chaises pour nos amis les korrigans, ou encore nous réaliserons de petits instruments de musique ... Et tout cela avec les éléments de la nature !

### Public

Scolaire : tout niveau  
Familles

### Durée

Une demie-journée à une journée entière

### Lieu

Parc de la Grande Romagne – Villemoisan (49)

### Période

De mars à octobre

### Nombre maximum de participants

1 classe avec accompagnants  
1 groupe, à partir de 5 personnes jusqu'à  
30 personnes sur réservation.

### Tarif

180€ par intervention/demi-journée

### Lien avec les programmes scolaires

Toutes nos interventions sont créées en lien avec les programmes scolaires, en fonction du niveau de votre classe, n'hésitez pas à nous solliciter sur cela.

### Outils pédagogiques :

Contes et légendes  
Bricolage nature  
Petits outils  
...



© Elise Rochard

### Objectifs

Appréhender l'environnement par nos sens ,  
par l'imaginaire  
Identifier la diversité des milieux  
Connaître la faune et la flore du milieu  
Fabriquer des petits objets avec des éléments  
de la nature

### Démarches pédagogiques

Artistique  
Expérimentale  
Sensorielle  
Cognitive

Lors des animations vous serez reçus en extérieur dans un parc aménagé pour la faune sauvage, prévoyez donc une tenue adaptée :  
En hiver : chaussures de marche, blouson chaud, bonnet et gants.  
En été : chaussures de marche , casquette, crème solaire et de quoi s'hydrater

*Le programme est présenté à titre indicatif, il pourra varier en fonction des besoins et attentes des participants.*



Marine Pépin / Culture Biome

contact@culturebiome.fr / 06.25.73.67.55 / SIRET : 753 166 206 00023

#### Adresse postale

9 avenue de la vieille préé  
49240 Avrillé

#### Lieu d'animation

Lieu dit La Grande Romagne  
49370 Villemoisan

## JEU DE PISTE

La Grande Romagne vous accueille dans son parc pour un jeu de piste grandeur nature.

Parcourez le parc et découvrez toutes ses richesses ...

Mais n'oubliez ps de retrouver les balises !

Par équipe, vous pourrez mener à bien votre mission en suivant les différents indices ... Alors prêt pour relever le défi ?

### Public

Scolaire : tout niveau  
Familles  
Séminaire

### Durée

Une demi-journée à une journée entière

### Lieu

Parc de la Grande Romagne – Villemoisan (49)

### Période

De mars à octobre

### Nombre maximum de participants

1 classe et ses accompagnants  
Pour les séminaires et groupes, nombre de participants à voir ensemble.

### Tarif

180 € par intervention/demie-journée pour les scolaires  
Séminaire et groupe prix à déterminer en fonction de la Prestation souhaitée.

### Lien avec les programmes scolaires

Toutes nos interventions sont créées en lien avec les programmes scolaires, en fonction du niveau de votre classe, n'hésitez pas à nous solliciter.



© Elise Rochar

### Objectifs

Appréhender l'environnement par nos sens ,  
par l'imaginaire  
Comprendre la diversité des milieux  
Observer la faune et la flore du milieu  
Fabriquer des petits objets avec des éléments de la nature

### Outils pédagogiques

Conte  
Bricolage nature  
Petits outils

### Démarches pédagogiques

Artistique  
Expérimentale  
Sensorielle  
Cognitive

*le parcours est adapté au public concerné, et indi donc en fonction de l'âge et du caractère sportif ou non souhaité*

Lors des animations vous serez reçus en extérieur dans un parc aménagé pour la faune sauvage, prévoyez donc une tenue adaptée :  
En hiver : chaussures de marche, blouson chaud, bonnet et gants.  
En été : chaussures de marche , casquette, crème solaire et de quoi s'hydrater

*Le programme est présenté à titre indicatif, il pourra varier en fonction des besoins et attentes des participants.*



Marine Pépin / Culture Biome

contact@culturebiome.fr / 06.25.73.67.55 / SIRET :753 166 206 00023

#### Adresse postale

9 avenue de la vieille préé  
49240 Avrillé

#### Lieu d'animation

Lieu dit La Grande Romagne  
49370 Villemoisan

## LES PETITES BÊTES DE L'ÉTANG

Munis d'une épousette, c'est partie pour la pêche aux petites bêtes.

Venez découvrir un monde flottant, nageant, rampant au bord de l'étang ...  
Une animation qui permettra de les identifier à l'aide d'une clé de détermination.  
Enfin quelques contes et histoires pour mieux comprendre leurs modes de vie et identifier leur diversité.

### Public

Scolaire : du CP au cycle 3  
Familles (enfants à partir de 5 ans)

### Durée

Une demi-journée

### Lieu

Parc de la Grande Romagne – Villemoisan (49)

### Période

De mars à octobre

### Nombre maximum de participants

1 classe avec accompagnants  
1 groupe à partir de 5 personnes jusqu'à 30 personnes sur réservation.

### Tarif :

180€ par intervention

### Lien avec les programmes scolaires

Toutes nos interventions sont créées en lien avec les programmes scolaires, en fonction du niveau de votre classe, n'hésitez pas à nous solliciter.



© Elise Rochard

### Objectifs

Appréhender la diversité des petites bêtes  
Observer leur milieu de vie  
Savoir identifier grâce à une clé de détermination  
Comprendre leurs intérêts dans la nature

### Outils pédagogiques

Épousette  
Loupe d'observation  
Clé de détermination

...

### Démarches pédagogiques

Scientifique  
Artistique  
Expérimentale  
Cognitive

Lors des animations vous serez reçus en extérieur dans un parc aménagé pour la faune sauvage, prévoyez donc une tenue adaptée :

En hiver : chaussures de marche, blouson chaud, bonnet et gants.

En été : chaussures de marche, casquette, crème solaire et de quoi s'hydrater

*Le programme est présenté à titre indicatif, il pourra varier en fonction des besoins et attentes des participants.*



Marine Pépin / Culture Biome

contact@culturebiome.fr / 06.25.73.67.55 / SIRET : 753 166 206 00023

#### Adresse postale

9 avenue de la vieille préé  
49240 Avrillé

#### Lieu d'animation

Lieu dit La Grande Romagne  
49370 Villemoisan

## LE MYSTÈRE DES PETITES BÊTES DU SOL

Une animation pour découvrir les petites bêtes du sol à travers une enquête intrigante qui vous fera comprendre leurs modes de vie dans la nature et appréhender leur diversité ...

### Public

Scolaire : du CP au cycle 3.  
Familles (enfants à partir de 5 ans)

### Durée

Une demi-journée

### Lieu

Parc de la Grande Romagne – Villemoisan (49)

### Période

De mars à octobre

### Nombre maximum de participants

1 classes avec accompagnants  
1 groupe à partir de 5 personnes et jusqu'à 30 personnes sur réservation.

### Tarif :

180€ par intervention

### Lien avec les programmes scolaires

Toutes nos interventions sont créées en lien avec les programmes scolaires, en fonction du niveau de votre classe, n'hésitez pas à nous solliciter..



### Objectifs

Appréhender la diversité des petites bêtes  
Identifier leur milieu de vie  
Savoir identifier grâce à une clé de détermination  
Comprendre l'importance des petites bêtes dans la nature

### Outils pédagogique

Loupe d'observation  
Clé de détermination  
Fiche enquêteur ...

### Démarches pédagogiques

Scientifique  
Artistique  
Expérimentale  
cognitive

Lors des animations vous serez reçus en extérieur dans un parc aménagé pour la faune sauvage, prévoyez donc une tenue adaptée :

En hiver : chaussures de marche, blouson chaud, bonnet et gants.

En été : chaussures de marche , casquette, crème solaire et de quoi s'hydrater

*Le programme est présenté à titre indicatif, il pourra varier en fonction des besoins et attentes des participants.*



Marine Pépin / Culture Biome

contact@culturebiome.fr / 06.25.73.67.55 / SIRET :753 166 206 00023

### Adresse postale

9 avenue de la vieille préé  
49240 Avrillé

### Lieu d'animation

Lieu dit La Grande Romagne  
49370 Villemoisan

## CONTE ET NATURE

Laissez-vous conter la nature...

Une balade qui vous dévoilera les mystères de dame nature, et répondra peut-être à certaines de vos questions insolites : comment est tombée la première nuit ? pourquoi les moustiques piquent ? ... Profitez de ces instants pour faire appel à vos sens et tentez de reconnaître les végétaux, puis repartez avec votre création végétale ...

### Public

Scolaire : tous niveaux  
Familles

### Durée

Une demi-journée à une journée entière

### Lieu :

Parc de la Grande Romagne – Villemoisan (49)

### Période :

De mars à octobre

### Nombre maximum de participants

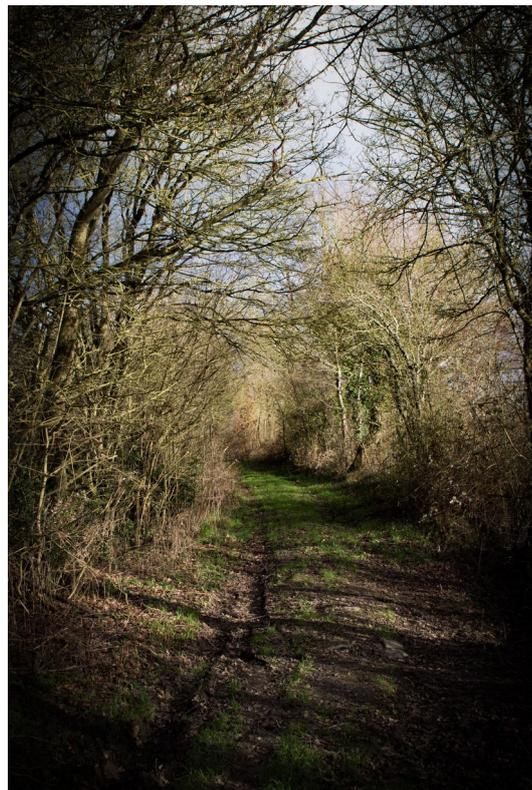
1 classe avec accompagnants  
1 groupe à partir de 5 personnes jusqu'à 30 personnes sur réservation.

### Tarif

180€ par intervention/demi-journée

### Lien avec les programmes scolaires

Toutes nos interventions sont créées en lien avec les programmes scolaires, en fonction du niveau de votre Classe, n'hésitez pas à nous solliciter sur cela.



© Elise Rochard

### Objectifs

Appréhender l'environnement par nos sens, par l'imaginaire  
Appréhender la diversité des milieux

### Outils pédagogiques

Carte postale nature  
Conte des origines

...

### Démarches pédagogiques

Scientifique  
Artistique  
Expérimentale  
Cognitive

Lors des animations vous serez reçus en extérieur dans un parc aménagé pour la faune sauvage, prévoyez donc une tenue adaptée :

En hiver : chaussures de marche, blouson chaud, bonnet et gants

En été : chaussures de marche, casquette, crème solaire et de quoi s'hydrater

*Le programme est présenté à titre indicatif, il pourra varier en fonction des besoins et attentes des participants.*



Marine Pépin / Culture Biome

contact@culturebiome.fr / 06.25.73.67.55 / SIRET : 753 166 206 00023

#### Adresse postale

9 avenue de la vieille préé  
49240 Avrillé

#### Lieu d'animation

Lieu dit La Grande Romagne  
49370 Villemoisan

## IMAGINARIUM VÉGÉTAL

C'est l'histoire de deux petites filles, l'une passionnée de musique et l'autre de nature ... à travers la création d'un potager elles vont créer, penser, chanter ensemble et relier leurs passions communes. Entrer dans leurs deux mondes, venez chanter, découvrir la nature, les instruments de musique à travers ce conte, vous pourrez ensuite explorer les deux éléments en partant découvrir la nature avec Melody et les instruments de musique avec Lila.

Êtes-vous prêt à entrer dans notre imaginariem végétal ?

### Public

Scolaire : maternelle et primaire  
Familles ( enfants à partir de 3 ans)

### Durée

2h

### Lieu

Parc de la Grande Romagne – Villemoisan (49)  
En classe  
Sur site

### Période

Toute l'année

### Nombre maximum de participants

jusqu'à 60 participants

### Tarif :

500 € le spectacle

### Lien avec les programmes scolaires

Toutes nos interventions sont créées en lien avec les programmes scolaires, en fonction du niveau de votre classe, n'hésitez pas à nous solliciter sur cela.



### Objectifs

Découvrir les instruments de musique  
Identifier les besoins des végétaux pour pousser  
Appréhender la diversité des végétaux du jardin  
Prendre plaisir par l'intermédiaire d'un conte musical

### Outils pédagogiques

Instruments de musique  
Conte

### Démarches pédagogiques

Artistique  
Sensible

Lors des animations vous serez reçus en extérieur dans un parc aménagé pour la faune sauvage, prévoyez donc une tenue adaptée :

En hiver : chaussures de marche, blouson chaud, bonnet et gants

En été : chaussures de marche, casquette, crème solaire et de quoi s'hydrater

*Le programme est présenté à titre indicatif, il pourra varier en fonction des besoins et attentes des participants.*



Marine Pépín / Culture Biome

contact@culturebiome.fr / 06.25.73.67.55 / SIRET : 753 166 206 00023

#### Adresse postale

9 avenue de la vieille préé  
49240 Avrillé

#### Lieu d'animation

Lieu dit La Grande Romagne  
49370 Villemoisan

## TRACES ET INDICES

Venez enquêter sur la faune présente sur le parc. A l'aide de loupes, nous allons observer tous les indices laissés par les animaux qui vivent sur le site (empreintes, reste de repas, crottes...) et essayer de les reconnaître et comprendre leur mode de vie.

### Public

Scolaire : du CP au cycle 3.  
Familles (enfants à partir de 5 ans)

### Durée

Une demi-journée

### Lieu

Parc de la Grande Romagne – Villemoisan (49)

### Période

De mars à octobre

### Nombre maximum de participants

1 classe avec accompagnants  
1 groupe à partir de 5 personnes jusqu'à 30 personnes  
sur réservation

### Tarif :

180€ par intervention

### Lien avec les programmes scolaires

Toutes nos interventions sont créées en lien avec les programmes scolaires, en fonction du niveau de votre classe, n'hésitez pas à nous solliciter.

### Outils pédagogiques

Loupe  
Photos des animaux  
Plâtre à empreintes  
...



© Elise Rochard

### Objectifs

Appréhender la diversité de la faune du parc  
Identifier leur milieu de vie  
Savoir reconnaître les empreintes laissées par certains animaux (chevreuils, sangliers ...)  
Comprendre les modes de vie de la faune et les interactions avec leur milieu

### Démarches pédagogiques

Scientifique  
Artistique  
Expérimentale  
Cognitive

Lors des animations vous serez reçus en extérieur dans un parc aménagé pour la faune sauvage, prévoyez donc une tenue adaptée :

En hiver : chaussures de marche, blouson chaud, bonnet et gants  
En été : chaussures de marche, casquette, crème solaire et de quoi s'hydrater

*Le programme est présenté à titre indicatif, il pourra varier en fonction des besoins et attentes des participants.*



Marine Pépin / Culture Biome

contact@culturebiome.fr / 06.25.73.67.55 / SIRET : 753 166 206 00023

#### Adresse postale

9 avenue de la vieille préé  
49240 Avrillé

#### Lieu d'animation

Lieu dit La Grande Romagne  
49370 Villemoisan