



CULTURE BIOME

ACCOMPAGNER LE CHANGEMENT

ÉDUCATION À L'ENVIRONNEMENT

ANIMATIONS CYCLES 1 À 3



Depuis 2018, **Culture Biome propose une éducation à l'environnement sur les temps scolaires et extrascolaires**. Dans sa démarche éducative, la structure souhaite proposer aux publics, des **animations ludiques en immersion dans la nature**. Le programme et le contenu des animations **s'adaptent au programme scolaire**. La structure peut se déplacer auprès des écoles pour que les élèves **découvrent ou redécouvrent leur environnement** différemment ou orienter vers un site de proximité pour découvrir l'environnement local.

Le projet éducatif

La structure dans chacun de ses projets a pour **objectifs généraux** de :

- **Permettre à chaque individu d'être outillé** pour pouvoir agir sur les thématiques du respect de l'Homme et de l'environnement.
- **"Re"connecter les personnes à leur environnement** : social et écologique.
- **Générer de l'émotion, du plaisir et du bien-être** à travers l'immersion dans la nature.

La **démarche éducative** de la structure part de ce constat :

Puisque **chaque individu perçoit, imagine, interprète à sa manière** et que les **intelligences sont multiples**, la diversité des méthodes d'apprentissage doit être le miroir de la diversité des individus rencontrés. Ainsi **Culture Biome propose des interventions avec des diversités de méthodes et d'approches** afin de solliciter les savoirs : savoir faire et savoir être des participants via une pluralité d'approches pédagogiques (expérimentale, ludique, sensorielle, artistique, cognitive, scientifique...).

Pour cela les **objectifs éducatifs** de Culture Biome sont :

- **Proposer une éducation aux territoires** avec les acteurs locaux (spécificité écologique et sociale).
- **Placer les participants au cœur de l'action éducative** en variant les approches en fonction de leur vécu.
- Permettre une **éducation dans la nature**.
- Accompagner et outiller, pour un **éveil de l'esprit critique** des participants.
- Amener un **sentiment de bien-être et de confiance** au sein du groupe.

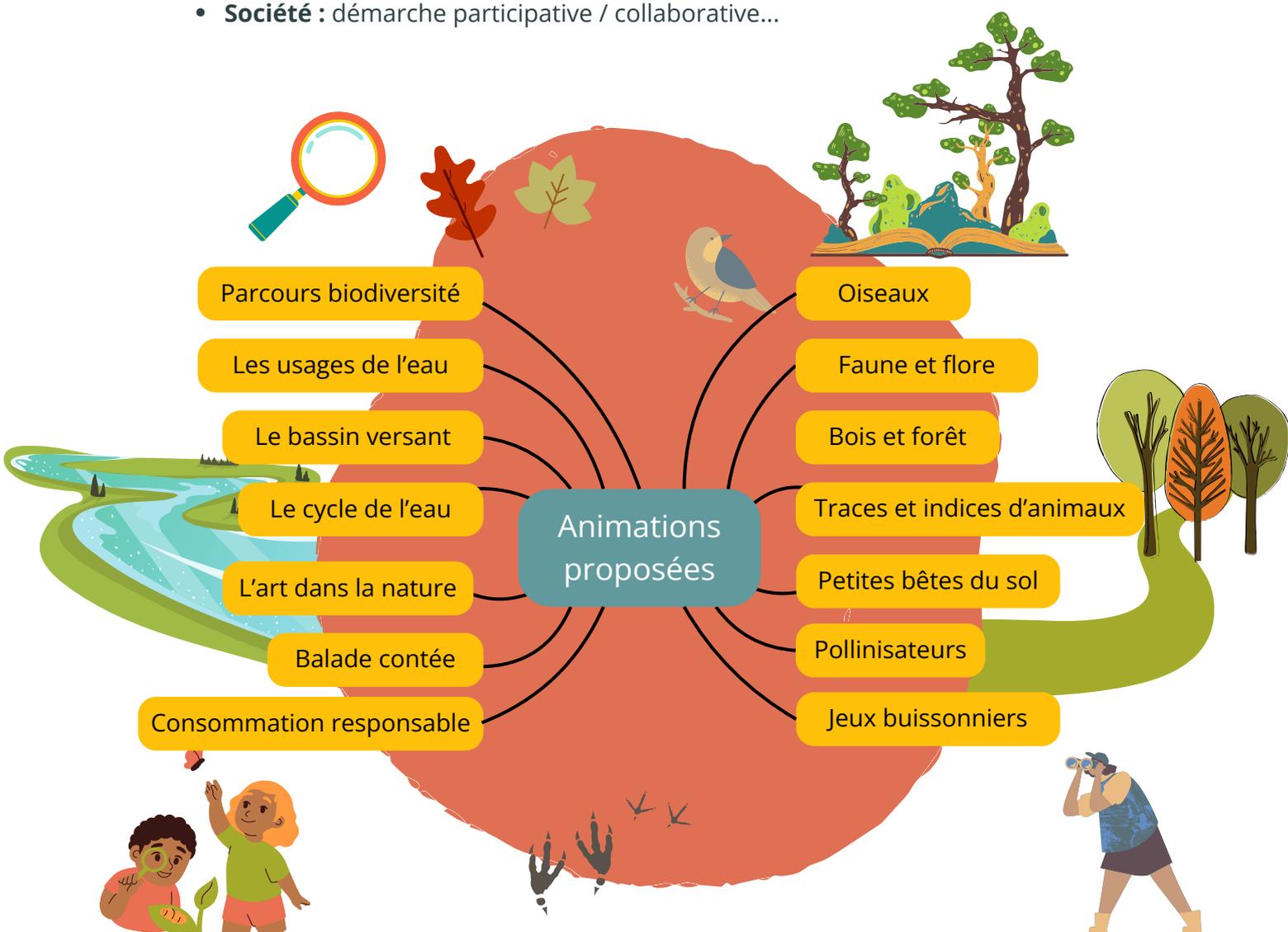


Culture Biome s'appuie sur des compétences de personnes formées à l'éducation à l'environnement vers un développement durable et à la coordination de projet de territoire.

En 2018, **Marine Pépin porteuse du projet est chargée de coordination et de développement de la structure** et aussi **formatrice et animatrice**. En 2021, **Guillaume Chaslerie - Chargé de projets de territoire** a rejoint l'équipe. Puis en 2022 c'était au tour d'**Aude Verhaeghe - Chargée d'action EDD**. Aude pourra vous proposer des animations spécifiques adaptées à votre public et sera disponible pour échanger avec vous sur votre projet.

À proximité de votre espace de vie nous partirons explorer et pourrons aborder différentes thématiques :

- **Écocitoyenneté** : déchet, eau, énergie, consommation responsable, alimentation...
- **Nature / environnement** : traces et indices, forêt, mare et étang, conte nature, jardin...
- **Société** : démarche participative / collaborative...



Des animations au rythme des saisons et pour tous les niveaux

Animations



CYCLE 1

CYCLE 2

CYCLE 3

AUTOMNE
HIVER

PRINTEMPS
ÉTÉ

	CYCLE 1	CYCLE 2	CYCLE 3	AUTOMNE HIVER	PRINTEMPS ÉTÉ
Faune et flore	✓	✓	✓	✓	✓
Traces et indices d'animaux	✓	✓	✓	✓	✓
Petites bêtes du sol	✓	✓	✓		✓
Pollinisateurs		✓	✓		✓
Balade contée	✓	✓	✓		✓
Jeux buissonniers		✓	✓	✓	✓
Bois et forêt	✓	✓	✓	✓	✓
L'art dans la nature	✓	✓	✓	✓	✓
Oiseaux		✓	✓		✓
Parcours biodiversité		✓	✓	✓	✓
Cycle de l'eau		✓	✓	✓	✓
Bassin versant		✓	✓	✓	✓
Usages de l'eau		✓	✓		✓
Consommation responsable			✓	✓	✓



Tels des explorateurs venez découvrir la diversité des animaux et des végétaux dans la nature. Munissez-vous de quelques outils et essayez de reconnaître les différentes espèces végétales et animales. Par le jeu vous pourrez comprendre les besoins et le rôle de chacun dans la nature.

**Animation
Faune et flore**

Nombre de participant·es maximum par animateur·ice :

15 à 20 enfants maximum

Durée : une demi-journée

Objectifs pédagogiques :

- Observer la biodiversité du milieu
- Découvrir les espèces animales et végétales de l'espace de nature
- Comprendre le cycle de vie des espèces
- Appréhender l'utilisation d'un livre d'identification

Approches pédagogiques : sensorielle / ludique / expérimentale / artistique

Matériel : livres d'identification / carnet d'enquête / loupes / jumelles



Contact : Aude Verhaeghe - animation@culturebiome.fr - 07.62.61.19.95

Venez enquêter sur la faune présente sur l'espace de nature. À l'aide de loupes, nous allons observer tous les indices laissés par les animaux qui vivent sur le site (empreintes, reste de repas, crottes...) et essayer de les reconnaître et comprendre leur mode de vie.

**Animation
Traces et
indices des
animaux**

Nombre de participant·es maximum par animateur·ice :

15 à 20 enfants maximum

Durée : une demi-journée

Objectifs pédagogiques :

- Appréhender la diversité de la faune du site
- Identifier leur milieu de vie
- Savoir reconnaître les empreintes laissées par certains animaux
- Comprendre les modes de vie de la faune et les interactions avec leur milieu



**CYCLE 1
CYCLE 2
CYCLE 3**

Approches pédagogiques : sensorielle / ludique / expérimentale

Matériel : livres d'identification / carnet d'enquête / traces et indices d'animaux (cranes, crottes...)



Une animation pour découvrir les petites bêtes du sol à travers une enquête intrigante qui vous fera comprendre leurs modes de vie dans la nature, appréhender leur diversité et comprendre le cycle de vie de la matière...

**Animation
Petites bêtes
du sol**

Nombre de participant-es maximum par animateur-ice :

15 à 20 enfants maximum

Durée : une demi-journée

Objectifs pédagogiques :

- Appréhender la diversité des petites bêtes
- Observer leur milieu de vie
- Savoir identifier grâce à une clé de détermination
- Comprendre leurs intérêts dans la nature
- Appréhender le cycle de vie de la matière organique

Approches pédagogiques : sensorielle / ludique / expérimentale / scientifique

Matériel : livres d'identification / carnet d'enquête / boîtes / loupes / insectes miniatures



Contact : Aude Verhaeghe - animation@culturebiome.fr - 07.62.61.19.95

Cette animation vous plongera dans le monde merveilleux des pollinisateurs. Vous découvrirez alors que derrière ce nom se cache de nombreuses petites bêtes qu'il faut protéger. Mais pourquoi ? Quels rôles jouent les pollinisateurs ? Où se cachent-ils ?

Nombre de participant-es maximum par animateur-ice :
15 à 20 enfants maximum

Durée : une demi-journée

Objectifs pédagogiques :

- Appréhender la diversité du monde des pollinisateurs
- Comprendre leurs rôles dans un milieu
- Identifier les enjeux de préservation des pollinisateurs

Approches pédagogiques : expérimentale / ludique / artistique

Matériel : jeux / outils d'observation et d'identification / contes



Laissez-vous conter la nature... Une balade qui vous dévoilera les mystères de dame nature et répondra peut-être à certaines de vos questions insolites. Profitez de ces instants pour faire appel à vos sens et tentez de reconnaître les végétaux, puis repartez avec votre carte végétale.

Animation
Balade
contée

Nombre de participant-es maximum par animateur-ice :

25 à 30 enfants maximum

Durée : une demi-journée

Objectifs pédagogiques :

- Appréhender l'environnement par nos sens, par l'imaginaire
- Appréhender la diversité des milieux

Approches pédagogiques : scientifique / artistique / expérimentale / cognitive sensorielle

Matériel : carte postale nature / conte des origines / jeux sensoriels



Venez vous initier aux jeux buissonniers, à travers une balade dans la nature. Nous nous défierons à la course de bateau en jonc, nous fabriquerons des petites chaises pour nos amis les korrigans ou encore nous réaliserons de petits instruments de musique... Et tout cela avec les éléments de la nature !

Animation
Jeux
buissonniers

Nombre de participant-es maximum par animateur-ice :

15 à 20 enfants maximum

Durée : une demi-journée

Objectifs pédagogiques :

- Appréhender l'environnement par nos sens, par l'imaginaire
- Identifier la diversité des milieux
- Connaître la faune et la flore du milieu
- Fabriquer des petits objets avec des éléments de la nature



Approches pédagogiques : artistique / expérimentale / ludique / sensorielle

Matériel : contes et légendes / bricolage nature / petits outils



Contact : Aude Verhaeghe - animation@culturebiome.fr - 07.62.61.19.95

Évadez-vous, tous vos sens en éveil, au cœur d'un espace boisé composé de diverses espèces animales et végétales. Saurez-vous les reconnaître ? Observez, à travers cette animation, les relations entre les espèces et leur milieu (réseau trophique, habitat, équilibre...).

Animation
Bois et
forêt

Nombre de participant-es maximum par animateur-ice :

15 à 20 enfants maximum

Durée : une demi-journée

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir l'environnement par nos sens, par l'imaginaire
- Appréhender la diversité des milieux
- Savoir reconnaître la faune et la flore du milieu



Approches pédagogiques : artistique / expérimentale / cognitive / sensorielle

Matériel : contes / découverte sensorielle



Contact : Aude Verhaeghe - animation@culturebiome.fr - 07.62.61.19.95

Partez à la découverte de l'artiste qui est en vous, venez défier votre imagination et votre créativité. En fonction des envies, de l'âge et de la saison, vous pourrez vous essayer à différentes techniques artistiques.

Au programme : peintures végétales, créations suspendues, les couleurs et les contrastes, monstres des bois, tataki-zomé...

Nombre de participant-es maximum par animateur-ice :

25 à 30 enfants maximum

Durée : une demi-journée

Objectifs pédagogiques :

- Appréhender l'environnement par nos sens, par l'imaginaire
- Observer la faune et la flore du milieu
- Fabriquer des petits objets avec des éléments de la nature
- Développer sa créativité collective et individuelle

Approches pédagogiques : artistique / expérimentale / ludique / sensorielle

Matériel : contes et légendes / bricolage nature / petits outils



Ouvrez grand vos yeux et vos oreilles des oiseaux se cachent sans doute tout près de vous. Découvrez la diversité des oiseaux près de chez vous. Munissez-vous de jumelles et d'un livre d'identification et apprenez à observer leurs détails si particuliers.

Nombre de participant-es maximum par animateur-ice :

15 à 20 enfants maximum

Durée : une demi-journée

Objectifs pédagogiques :

- Apprendre à se servir de jumelles
- Appréhender l'utilisation d'un livre d'identification
- Reconnaître certaines espèces grâce à leur chant et leurs caractéristiques physiques
- Se rendre compte de la diversité des espèces sur un même lieu



Approches pédagogiques : ludique / sensorielle / créative / scientifique

Matériel : livres d'identification / carnet d'enquête / jumelles



En équipe, partez à la découverte de la diversité du milieu. Vous serez amené à découvrir les petites bêtes, à identifier différents arbres, à émettre des hypothèses sur les traces et indices laissés par les animaux ou encore à écouter les chants des oiseaux.

Nombre de participant-es maximum par animateur-ice :

25 à 30 enfants maximum

Durée : une demi-journée

Objectifs pédagogiques :

- Appréhender la diversité d'un milieu
- Comprendre le principe de biodiversité
- Se repérer dans l'espace

Approches pédagogiques : expérimentale / ludique / artistique

Matériel : outils d'observation et d'identification / carte / matériel d'exploration



Muni d'une épuisette, c'est parti pour la pêche aux petites bêtes ! Venez découvrir un monde flottant, nageant, rampant, aux abords de l'eau... Une animation qui permettra de les identifier à l'aide d'une clé de détermination !

Animation
Petites bêtes
de la mare

Nombre de participant-es maximum par animateur-ice :

15 à 20 enfants maximum

Durée : une demi-journée

Objectifs pédagogiques :

- Appréhender la diversité des petites bêtes
- Observer leur milieu de vie
- Savoir identifier grâce à une clé de détermination
- Comprendre leurs intérêts dans la nature



Approches pédagogiques : sensorielle / cognitive / expérimentale / scientifique

Matériel : épuisette / loupe d'observation / clé de détermination



Connaissez-vous l'eau sous toutes ses formes ? Dans cette animation, il faudra vous remonter les manches pour enquêter sur l'histoire de cet élément précieux et mystérieux !

**Animation
Cycle de l'eau**

Nombre de participant-es maximum par animateur-ice :

15 à 20 enfants maximum

Durée : une demi-journée

Objectifs pédagogiques :

- Comprendre les différents états de l'eau
- Comprendre la relation entre ses états

Approches pédagogiques : expérimentale / ludique / scientifique / artistique

Matériel : matériel d'expérimentation / contes



PARCOURS EAU
séance
1

Le parcours eau vous propose un programme de 3 séances pour explorer de la thématique de l'eau.



Contact : Aude Verhaeghe - animation@culturebiome.fr - 07.62.61.19.95

L'eau façonne nos paysages. À travers des ateliers ludiques venez découvrir le bassin versant et ses caractéristiques puis identifiez comment l'eau a participé à la formation des paysages d'aujourd'hui !

**Animation
Bassin versant**

Nombre de participant-es maximum par animateur-ice :

15 à 20 enfants maximum

Durée : une demi-journée

Objectifs pédagogiques :

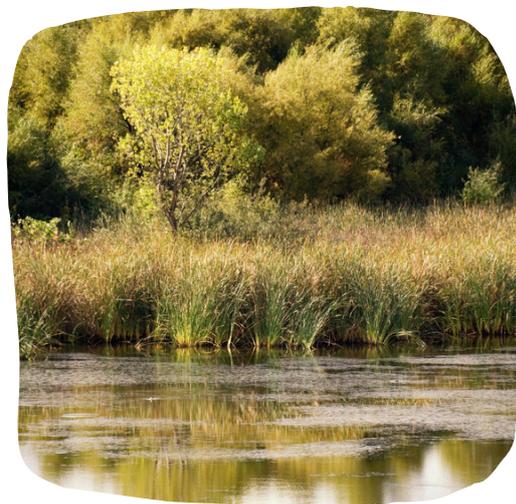
- Comprendre le fonctionnement d'un bassin versant
- Comprendre le rôle de l'eau dans le façonnement du paysage
- Manipuler les matériaux présents localement
- Identifier quelques espèces emblématiques

Approches pédagogiques : expérimentale / ludique / cognitive

Matériel : matériel d'expérimentation

PARCOURS EAU
séance
2

Le parcours eau vous propose un programme de 3 séances pour explorer de la thématique de l'eau.



Contact : Aude Verhaeghe - animation@culturebiome.fr - 07.62.61.19.95

Embarquez dans une lecture de paysage et tentez de retrouver tous les endroits où se cache l'eau. D'où vient-elle ? Où va-t-elle ? À quoi sert-elle ? Comment pouvons-nous agir dessus ? Tant de questions auxquelles vous essayerez de répondre lors de cette animation.

Nombre de participant-es maximum par animateur-ice :

15 à 20 enfants maximum

Durée : une demi-journée

Objectifs pédagogiques :

- Se repérer sur une carte
- Identifier les différents usages de l'eau
- Comprendre la notion "d'eau virtuelle"

Approches pédagogiques : expérimentale / ludique

Matériel : plan / matériel d'expérimentation / jeu de coopération



PARGOURS EAU
séance
3

Le parcours eau vous propose un programme de 3 séances pour explorer de la thématique de l'eau.



Dans le cadre d'un dispositif pédagogique "consommation responsable" coordonné par le GRAINE Pays de la Loire, nous vous proposons d'échanger collectivement et de découvrir les dessous de la consommation responsable à travers 2 jeux différents (au choix).

Nombre de participant-es maximum par animateur-ice :

15 à 20 enfants maximum

Durée : une demi-journée

Objectifs pédagogiques :

- Saisir la notion d'empreinte écologique
- Comprendre comment limiter l'impact des activités humaines
- Proposer des solutions écocitoyennes pour prolonger la durée de vie de nos ressources

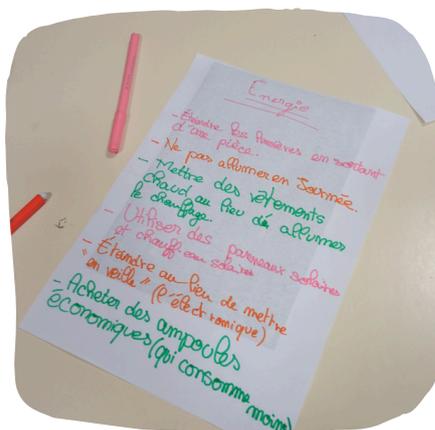
Approches pédagogiques : expérimentale / ludique

Matériel : jeux / photo langage / maquette

2 ateliers possibles : Ile de Robinson - Fabrik à burgers

*Pour plus d'informations sur chacun des ateliers, contactez-nous ! **OU CLIQUEZ ICI***

Consommation responsable | GRAINE Pays de la Loire (graine-pdl.org)



Le tarif de nos animations s'adapte en fonction de votre demande pour vous proposer un prix juste. Nous incluons les frais de déplacement, la préparation et la coordination dans chacun des devis réalisés.

Vous avez un projet en tête ? Une journée à proposer à l'ensemble des classes de l'école ? Une classe découverte sur une ou plusieurs journées ? Contactez-nous pour que nous puissions échanger et créer un devis adapté à votre projet !





Accompagnement école du dehors

Envie de vous lancer dans l'aventure de l'école dehors ? De sortir des quatre murs de votre classe pour enseigner ? C'est possible et Culture Biome peut vous accompagner dans vos premiers pas ! La structure propose plusieurs accompagnements en fonction des envies et des besoins de chaque classe et enseignant. En allant de l'élaboration des séances à l'expérimentation sur le terrain puis le retour d'expérience. Que cela soit seul ou en équipe, n'hésitez pas à nous contacter pour que nous puissions échanger sur votre projet !



Accompagnement des Aires Terrestres Éducatives

Avez-vous déjà entendu parler des AME et ATE ? Ces projets sont coordonnés par l'Office Français de la Biodiversité et permettent aux élèves de mener un projet d'ampleur nationale dans le cadre scolaire ! Il s'agit de laisser en gestion à une ou plusieurs classes, un espace de nature à proximité de l'école, pour y réaliser un diagnostic de la biodiversité présente puis de mener des actions sur cet espace pour y favoriser cette dernière. Ces projets à visées sociales et environnementales demandent de réunir un enseignant et un référent formé à l'éducation à l'environnement afin d'accompagner au mieux les élèves acteurs du projet. Dans ce cadre Culture Biome accompagne déjà une dizaine de classes. Vous souhaitez les rejoindre ? Contactez-nous !



Plus d'informations sur les projets d'aires éducatives : <https://www.ofb.gouv.fr/aires-educatives>

